

МДОУ «Колосок»

*Моделирование НОД в
форме квест-игры*

**Составила: Тоньшева
Алла Николаевна -
воспитатель**

А.Н. Леонтьев

«Только в результате деятельности самого ребенка происходит овладение им знаниями, умениями и навыками».



Психолого-педагогические принципы

- Принцип деятельности.
- Принцип непрерывности.
- Принцип целостного представления о мире.
- Принцип минимакса.
- Принцип психологической комфортности.
- Принцип вариативности.
- Принцип творчества





Психолого-педагогические условия

- Субъектная позиция ребенка
- Личностный смысл деятельности - Зачем? для чего? Почему?
- Мотивация деятельности
- Возможность выбора занятия и материала, партнеров.
- Проблемное построение деятельности

Разработка занятия в форме квест-игры.

1. Тема: « »
в рамках тематической
недели, интересов
детей, проектной
деятельности, другое




2. Программное содержание (задачи НОД):

- Воспитательные задачи (воспитывать отношения к предметам, объектам, явлениям живой и неживой природы);
- Развивающие задачи (развивать интересы, психические процессы и качества личности ребенка);
- Обучающие задачи (обучать детей умениям и навыкам умственной и практической деятельности).
- Речевые задачи






3. Материалы и оборудование



4. Взаимосвязь с другими видами деятельности (ОД в режимных моментах, самостоятельная деятельность детей):

- 
- До НОД:
 - После НОД:
- 



5. Продумывание сюжета.
6. Подбор музыкального сопровождения, атрибутов для игр,
7. Определение места проведения
8. Составление карты маршрута – мест нахождения подсказок.



9. Постановка проблемы, которую дети должны решить



10. Продумывание заданий

- Безопасность заданий.
- Задания должны быть четко сформулированы и понятны для детей
- Логическая связь заданий, объединенных одним сюжетом с осуществлением смены видов детской деятельности.
- Разумность по времени.
- Эмоциональная окрашенность
- Занимательная форма игровых заданий.
- Интеграция образовательных областей





**В заключительной части
мы подводим
итоги, и участники квеста
получают приз.**

Трудности:

- Большое количество детей
- Кто пойдет за подсказкой





**Взаимодействие с
семьями
воспитанников по
реализации квест-
игры.**